

Descubrimiento de América.

Antecedentes.

Mercantilismo de España y Portugal.

En el siglo XVI, España tenía el control de Europa porque impuso un sistema económico de mercantilismo que consiste en aumentar las exportaciones cambiar las importaciones por productos vanidosos tener un control absoluto de intercambio comercial y por ultimo expandir territorios. Portugal lo copia y genera rivalidad.

Dominio Musulmán.

El Islam aparece como religión en el siglo VII y en el siglo IX se expande por Europa. Donde Europa recibe una gran influencia cultural y religiosa y se va a producir un choque entre el Catolicismo y el Islam va a provocar las cruzadas (guerra religiosa entre el Islam y Catolicismo) y eso va a producir descubrimiento y conquista de lugares en el Oriente. Va traer conocimiento las ciencias (algebra, calculo, las matemáticas) también va traer otro tipo de arquitectura muchas mas decoradas y asimétricas. Hasta 1492 hay dominio musulmán y además unos años antes cae el imperio Romano del Oriente en 1453.

Ruta de las Especies.

Por influencia del Islam tantos españoles como portugueses trataron de importar aquellos productos que ellos no tenían para poder venderlo a mejor precio en Europa para eso debieron crear sus propias rutas de navegación en el cual establecieron dos puertos importantes: en el Oriente donde recogerían estos productos, estos puertos son: Beirut y Alejandría. Los productos que más se importaron fueron: ceda, canela, orégano, aceite y piedras preciosas.

Progreso en la navegación.

Debido a los cruzados y a la búsqueda de más materia prima debieron establecer ruta de navegación por lo que fue indispensable realizar progresos marítimos lo que se destaca lo siguiente: La carabela, la brújula, el cuadrante, la sextante, cartografías y escuela de navegación que se dedicaron a buscar y a graficar las nuevas rutas a Oriente.

Cristóbal Colón y sus viajes.

Se considera un cartógrafo italiano que postuló que la Tierra era redonda, ya que en la época se postulaba que la Tierra era cuadrada en el siglo XIV. Colón para poder comprobar su teoría buscó ayuda económica para realizar este viaje a la corona Española y a la Corona Portuguesa. En 1492 decidieron a ayudar a Colón (Reyes Católicos) pero con unos deberes que él tenía que cumplir, lo que se traduzco en la firma de las capitulaciones de Santa Fe lo que fue un contrato en el cual se establecen los deberes y derechos de ambas partes e iba recibir tres premios.

Las tres obligaciones son:

- (1) Dominar a todos los habitantes de las tierras descubiertas y conquistadas de cualquier condición (torturas, castigarlos, hacerlos esclavos)
- (2) Evangelizar: llevar la religión católica a ese lugar
- (3) Entregar a la Corona Española la octava parte obtenida en el lugar.

Las obligaciones de los Reyes Católicos a Cristóbal Colón:

- (1) Le entregarían todo el dinero para realizar su expedición.
- (2) Recibiría el cargo de almirante y gobernador que se traducía en ser la autoridad del Rey en los territorios conquistados.
- (3) Quedarse con el resto de las ganancias.

Comienza en 1492 y termina en 1504. Muere en 1506.

Tratados.

Tratado Alcazaba: este tratado lo integra España y Portugal, en donde establecen como un acuerdo conquistar el Oriente sin rivalidades ni perjudicarse en las rutas comerciales.

Bula Intercaetera I: (Instrucción papal) luego del viaje del Colón donde pudo descubrir y conquistar varios territorios, Portugal, tuvieron rivalidad con España y desconoció el tratado de Alcazaba y se tuvo que establecer uno nuevo que dice lo siguiente: se va a dividir estos nuevos territorios cuyos ejes van a hacer Las Islas Canarias que para la parte Este la descubra Portugal y el Oeste lo descubra España.

Bula Intercaetera II: en el cual establece que esta línea imaginaria que tenía España y Portugal se va a correr 270 leguas hacia las Islas Azores que se va a correr al este quedando más territorio para España que para Portugal (papa Alejandro VI)

Tratado de Tordesillas: luego de ver los resultados de Colón se va a hacer una nueva demarcación de conquista con Alejandro VI ya que excede a esta nueva limitación por la entrega del derecho de patronato. Este nuevo territorio retrocede al Este 370 leguas.

Empresa de Conquista.

Es aquella organización cuyo interés es ampliar los territorios y conseguir riqueza, estas empresas de conquistas podían ser estatales y/o privadas. Las estatales son las que los reyes envían un contingente a descubrir y son privadas cuando soldados con experiencia organizan un contingente que puede descubrir y conquistar y extraer riquezas principalmente para el dueño de la empresa y para la nación a que pertenece.

Hueste: son los integrantes de una empresa de conquista.

Conquistador: es aquella persona que integra una hueste y se divide en 2 aspectos sociales fundamentales: los nobles o hidalgo y los villanos.

Los nobles o hidalgo: son aquellos que tienen una carrera militar y que pertenecen a la aristocracia y son conocidos por ser profesionales de las guerras más importantes de las naciones. Ellos principalmente organizaron hueste y cumplieron el papel de capitán de conquista.

Los villanos: son los que viven en villa, son los sectores más rurales y pobres que acogen a los agricultores y artesanos principalmente los cuales se motivaron por obtener una nueva oportunidad e adquirir riquezas. También va a existir un grupo de personas que estuvieron en la cárcel (ex reos).

Motivaciones: las motivaciones que trajeron a los conquistadores son:

1° Fama de sí o para gloria personal: un porcentaje de la hueste viene para hacer conocido, considerado héroe para considerar su nombre y beneficios para sus descendientes.

2° Servicio al rey: el porcentaje de los nobles que tienen un lazo con el rey con algo de servicio. Que pretende ampliar los territorios en un afán patriótico.

3° Evangelización: fue un motivo incubierto porque el papa Alejandro VI, estableció como condición de conquista de evangelizar y a la vez civilizar a los aborígenes del lugar lo que se conoció como derecho patronato, es decir, el derecho que entrega el papa para conquistar y evangelizar.

4° Obtener riquezas y aventuras: fue una motivación de los villanos los cuales querían conocer nuevos territorios pero a su vez cambiar su situación económica.